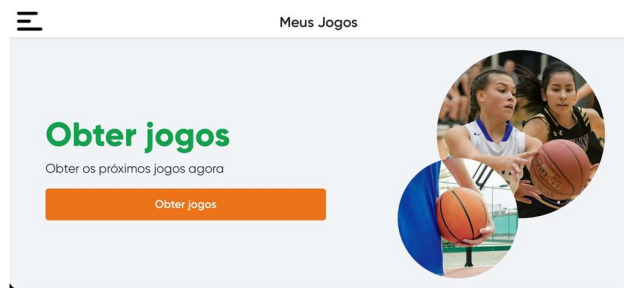


# GUIA RÁPIDO

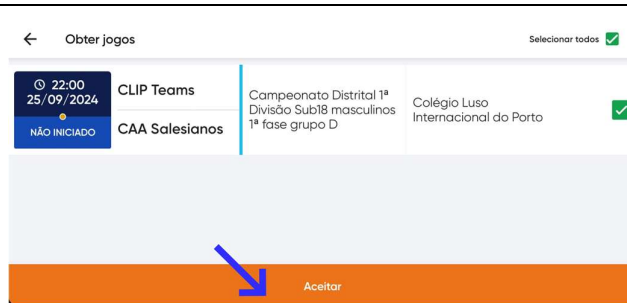


1. Inserir o utilizador formado por J + licença do juiz + @sufixo e a palavra-passe admin1.

O sufixo é um código de 3 dígitos da Associação e clicar no botão laranja **Iniciar Sessão**



2. Clicar em **Obter Jogos**



3. Selecionar o jogo a digitalizar e clicar em **Aceitar**



4. Nos meus jogos clicar no botão **Começar** à frente do jogo. Para adicionar mais jogos clicar no botão verde **mais**.



5. Selecione os jogadores e capitão de cada equipa, se um jogador não estiver disponível no plantel deve **incluir novo jogador**. A cor da equipa pode ser personalizada.



6. Pesquisar por nome ou licença de jogador dentro dos elegíveis para a equipa (escalão + sexo) e depois **adicionar**.



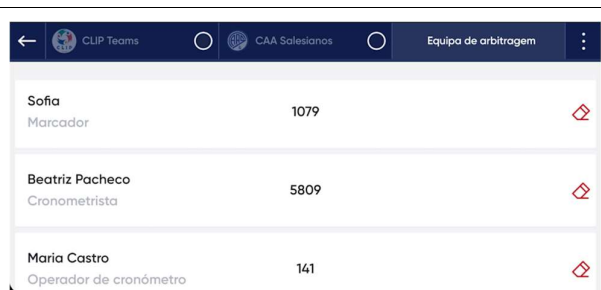
7. Equipa onde não foi constituído previamente o plantel, premir **incluir novo jogador** para adicionar, alertar o clube para a necessidade de preencher plantel no SA.



8. Quando esta situação ocorrer, o não aparecimento do nome das equipas entrar **em contacto com Luis Veiga 962608519**.



9. Validar as informações dos treinadores, pode eliminar ou **inserir novo** treinador e restante staff. Por defeito aparecem os treinadores com inscrição no nível competitivo da equipa.



10. Nos jogos onde existem juízes nomeados, basta validar a equipa de arbitragem, podendo se necessário corrigir.

## Lista de Sufixos

Associação	Sufixo
AB Alentejo	alj
AB Algarve	alg
AB Aveiro	ave
AB Braga	bra
AB Bragança	brg
AB Castelo Branco	cbr
AB Coimbra	abc
AB Guarda	gua
AB Ilha Terceira	ter
AB Ilhas Faial e Pico	ifp
AB Leiria	lei
AB Lisboa	abl
AB Madeira	mad
AB Porto	abp
AB Santa Maria	stm
AB Santarém	san
AB São Miguel	asm
AB Setúbal	set
AB Viana do Castelo	vnc
AB Vila Real	vlr
AB Viseu	vis
FPB	fpb

**IMPORTANTE:** Certifique-se que todos os dados estão corretos antes de avançar para o jogo